

World of Rhythms

Susanne Loeser

8 Sheets
for Drum
& Percussion
Ensemble



PREVIEW ONLY requires purchase
legal use



Wood Grooves

Music by Susanne Loeser

© 2012 by Alfred Music Publishing GmbH

CD	Full Version	Bongos	Congas	Cajón I	Cajón II	Floor Tom
	1	2	3	4	5	6

♩ = 85

INTRO

Bongos
Congas
Cajón II
Cajón I
Floor Tom

A 5 6 7 8

Bongos
Congas
Cajón II
Cajón I
Floor Tom

9 10 11 12

p

Bongos
Congas
Cajón II
Cajón I
Floor Tom

Percussion

Music by Susanne Loeser
© 2012 by Alfred Music Publishing GmbH

CD	Full Version	Congas	Bongos	Cajón	Snare Drum	Crash & Floor
	7	8	9	10	11	12

♩ = 90

INTRO

African Spirit

Notenlegende:

Mehrfachbesetzung:

- ✓ Drums können gedoppelt werden, sowie die Congas und das Floor Tom.

Hilfestellung:

Drums:

- ✓ Zur besseren Lesbarkeit habe ich mich hier bewusst für nur für zwei Notenlinien entschieden.
- ✓ Der Drummer kann bei dem Break, sowie bei dem Wanderpattern frei entscheiden, wie er den Rhythmus auf das Set verteilen möchte (z.B. 3-Kombi bei Break - hohe Toms nach tiefen Toms, dann umgekehrt, letzte Kombi parallel Snare Drum/Toms).

Congas:

- ✓ Dieser Part erfordert viel rhythmische Sicherheit, da man bei den Hauptgrooves (A, B & C) keinen Downbeat spielt.
- ✓ Die gemuteten bzw. abgedämpften Schläge auf der hohen Conga können auch „normal“ offen gespielt werden, falls man am Anfang mit dem Wechsel zwischen offenen und gedämpften Schlägen noch Schwierigkeiten hat.
- ✓ Wer generell nicht mit der Hand spielen will / kann, darf natürlich mit umgedrehten Sticks (schont das Fell der Conga) spielen.
- ✓ Der Break und das Wanderpattern sollten nach Möglichkeit auch zwischen den 2 Congas verteilt werden (s.a. Drums).
- ✓ Noch ein Tipp: spiele erst mal nur mit dem Floor-Tom Spieler zusammen, bis die Triolen ganz sauber und sicher kommen.

Floor Tom:

- ✓ Surdo als gute Alternativbesetzung möglich.
- ✓ Für die abgedämpften Töne, versuche den Stick direkt nach dem Schlag auf dem Fell „liegen zu lassen“; auch kann als Hilfe eine andere Hand benutzt werden.
- ✓ Die rhythmische Linie würde folgendermaßen ausschauen: